



d1. Elementi compatibili

Gli elementi compatibili sono quei componenti che possono modificare il funzionamento interno dell'apparecchio, ma non lo qualificano come diverso esemplare.

ACCETTATORI MONETA

Accettatore Moneta	ALBERICI AL06V
Accettatore Moneta	ALBERICI AL55V
Accettatore Moneta	ALBERICI AL66V
Accettatore Moneta	ALBERICI AL66 FG
Accettatore Moneta	ALEX A-ZETA S10
Accettatore Moneta	AZKOYEN MODULAR 6S
Accettatore Moneta	AZKOYEN L66S/I
Accettatore Moneta	AZKOYEN D2S
Accettatore Moneta	COMESTERO RM5
Accettatore Moneta	COMESTERO RM5 LEONARDO
Accettatore Moneta	COMESTERO RM5HD
Accettatore Moneta	MONEY CONTROLS SR3
Accettatore Moneta	MICROHARD H10
Accettatore Moneta	NRI G13 MFT
Accettatore Moneta	NRI V2 COLIBRI
Accettatore Moneta	NRI V2 EAGLE
Accettatore Moneta	VNE INFINITY

EROGATORI MONETA

Erogatore Moneta	ALBERICI HOPPER CD MINI
Erogatore Moneta	ALBERICI HOPPER CD MIDI
Erogatore Moneta	ALBERICI HOPPER CD MAXI
Erogatore Moneta	ALBERICI HOPPER KID
Erogatore Moneta	ALBERICI HOPPER ONE
Erogatore Moneta	ALBERICI HOPPER ONE S11
Erogatore Moneta	ALBERICI HOPPER CD TRIPLE BLACK (HOPPER CD F7)
Erogatore Moneta	ASAHI-SEIKO SA-595
Erogatore Moneta	ASAHI-SEIKO SA-595LC
Erogatore Moneta	ASAHI-SEIKO SCH-700/U1
Erogatore Moneta	AZKOYEN RODE U
Erogatore Moneta	AZKOYEN RODE U-II
Erogatore Moneta	AZKOYEN DISCRIMINATORE (SOLO CONFIGURAZIONE MONOMONETA)
Erogatore Moneta	AZKOYEN T3
Erogatore Moneta	HOPPER MINI HOPPER F1 1012/1024
Erogatore Moneta	HIMECS 85A MINI HOPPER
Erogatore Moneta	MICROHARD X3
Erogatore Moneta	MICROHARD X5
Erogatore Moneta	MONEY CONTROLS MK4
Erogatore Moneta	MONEY CONTROLS SCH2 COMPACT HOPPER MKII
Erogatore Moneta	MONEY CONTROLS SBB
Erogatore Moneta	NRI CURRENZA H2
Erogatore Moneta	NRI G38
Erogatore Moneta	PAYTEC HOPPER HPRO 2024
Erogatore Moneta	SUZO FLOW HOPPER
Erogatore Moneta	SUZO CUBE HOPPER MKII
Erogatore Moneta	SUZO DUO HOPPER (SOLO CONFIGURAZIONE MONOMONETA)
Erogatore Moneta	VNE CUBOTTO
Erogatore Moneta	VNE ETERNITY



MONITOR

Monitor	ACER 17" LCD
Monitor	ACER 19" LCD
Monitor	ADC 17" LCD
Monitor	ADC 19" LCD
Monitor	AKO 19" LCD
Monitor	AOC 17" LCD
Monitor	AOC 19" LED
Monitor	AOC 19" LCD
Monitor	ASUS 19" LCD
Monitor	AU OPTRONIC 17" LCD
Monitor	AU OPTRONIC 19" LCD
Monitor	AUO 19" LCD
Monitor	BELINEA 17" LCD
Monitor	BELINEA 19" LCD
Monitor	BLOOM 17" LCD
Monitor	BLUEH 15" LCD
Monitor	BLUEH 17" LCD
Monitor	BLUEH 19" LCD
Monitor	BRIMAX 17" LCD
Monitor	CHANGE 17" LCD
Monitor	CHANGE 19" LCD
Monitor	CHI MEI 17" LCD
Monitor	CHI MEI 19" LCD
Monitor	CHUNGHWA 17" LCD
Monitor	CHUNGHWA 19" LCD
Monitor	CRISTALTEC 17" LCD
Monitor	CRISTALTEC 19" LCD
Monitor	CRUUS 17" LCD
Monitor	CRUUS 19" LCD
Monitor	DATA MODUL 19" LCD
Monitor	DAEWOO 17" LCD
Monitor	DELL 17" LCD
Monitor	DELL 19" LCD
Monitor	DYNATRONG 15" LCD
Monitor	DYNATRONG 17" LCD
Monitor	DYNATRONG 19" LCD
Monitor	EIZO 17" LCD
Monitor	EIZO 19" LCD
Monitor	ELECTRONIC VIDEO SYSTEMS 17" LCD
Monitor	ELO TOUCH 17" LCD
Monitor	ELO TOUCH 19" LCD
Monitor	FUJITSU 17" LCD
Monitor	FUJITSU 19" LCD
Monitor	GDS 17" LCD
Monitor	GENERAL TOUCH 17" LCD
Monitor	GENERAL TOUCH 19" LCD
Monitor	GLOBAL DISPLAY SOLUTIONS 17" LCD
Monitor	GR GAMES 17" LCD
Monitor	GSM 17" LCD
Monitor	GSM 19" LCD
Monitor	GTT 17" LCD
Monitor	GTT 19" LCD
Monitor	HANNSTAR 17" LCD
Monitor	HANNSTAR 19" LCD



Monitor	HANNS-G 17" LCD
Monitor	HANNS-G 19" LCD
Monitor	HANNS-G 19" LED
Monitor	HANNSPREE 17" LCD
Monitor	HANNSPREE 19" LCD
Monitor	HANTAREX 17" LCD
Monitor	HANTAREX 19" LCD
Monitor	HP 17" LCD
Monitor	HP 19" LCD
Monitor	HYUNDAI 15" LCD
Monitor	HYUNDAI 17" LCD
Monitor	HYUNDAI 19" LCD
Monitor	INNOLUX 17" LCD
Monitor	INNOLUX 19" LCD
Monitor	INTERCOMP 17" LCD
Monitor	INTERCOMP 19" LCD
Monitor	INTERVIDEO 15" LCD
Monitor	INTERVIDEO 17" LCD
Monitor	INTERVIDEO 19" LCD
Monitor	JVC 19" LCD
Monitor	IVC 19" LCD
Monitor	IVG 17" LCD
Monitor	IVG 19" LCD
Monitor	IVO 19" LCD
Monitor	KF 15" LCD
Monitor	KF 17" LCD
Monitor	KF 19" LCD
Monitor	KORTEK 17" LCD
Monitor	KORTEK 19" LCD
Monitor	KTC 17" LCD
Monitor	KTC 19" LCD
Monitor	L&T DISPLAY TECHNOLOGY 17" LCD
Monitor	L&T DISPLAY TECHNOLOGY 19" LCD
Monitor	LG 17" LCD
Monitor	LG 19" LCD
Monitor	MCTEE 17" LCD
Monitor	MTREE 17" LCD
Monitor	MTREE 19" LCD
Monitor	NOVOMATIC 19" LCD
Monitor	PENTRANIC 15" LCD
Monitor	PHILIPS 17" LCD
Monitor	PHILIPS 19" LCD
Monitor	Q-BELL 17" LCD
Monitor	Q-BELL 19" LCD
Monitor	QUIXANT 19" LED
Monitor	RAFI 15" LCD
Monitor	RAFI 17" LCD
Monitor	RAFI 19" LCD
Monitor	RAYKO 17" LCD
Monitor	RAYKO 19" LCD
Monitor	RAYKO 19" LED
Monitor	RK 19" LCD
Monitor	ROYAL 17" LCD
Monitor	ROYAL KID 17" LCD
Monitor	SAMSUNG 15" LCD
Monitor	SAMSUNG 17" LCD
Monitor	SAMSUNG 19" LCD



Monitor	SAMSUNG 19" LED
Monitor	SAN MARINO GAMES 17" LCD
Monitor	SAN MARINO GAMES 19" LCD
Monitor	SUZO 19" LCD
Monitor	SVA 15" LCD
Monitor	TAERA GLOBAL 19" LCD
Monitor	TFT 15" LCD
Monitor	TFT 17" LCD
Monitor	TFT 19" LCD
Monitor	TLK 17" LCD
Monitor	VIDEO SYSTEMS 17" LCD
Monitor	WEI-YA 17" LCD
Monitor	WEI-YA 19" LCD
Monitor	WORLD TRADE 17" LCD
Monitor	WORLD TRADE 19" LCD
Monitor	WORLD TRADE 19" LED

IMPORTANTE: Gli erogatori moneta installati all'interno dell'apparecchiatura devono essere perfettamente identici tra loro in produttore e modello, ed equipaggiati con la medesima versione di firmware, al fine di evitare problemi e/o malfunzionamenti dovuti ad incompatibilità tra modelli diversi e versioni di firmware più o meno recenti.

IMPORTANTE: L'apparecchiatura funziona correttamente solo con altoparlanti da 8 Ohm. Per evitare danni alla stessa siete pregati di utilizzare solo ed esclusivamente questo tipo di dispositivi.



E. Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità e sicurezza, compresi quelli che si attivano in caso di blocco di funzionamento.

e1. Scheda di gioco e programma.

La scheda di gioco denominata POWERBALL è costituita da una unità fisica inserita all'interno di un box plastico dotato di un meccanismo che ne rileva l'apertura.

L'unità che governa il gioco consente l'utilizzo delle principali periferiche della scheda di gioco solo attraverso codici d'accesso o protocolli software noti solo al produttore.

Il software è stato scritto in modo tale da impedire la modifica delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite definite dalla legge.

I file di gioco, audio e grafica sono memorizzati all'interno di una memoria allo stato solido, Secure Digital, alloggiata nel lato saldatore della scheda di gioco. Le memorie protette dove sono memorizzati i contatori ADM sono di tipo non volatile (EEPROM) e sono saldate direttamente sulla scheda di gioco evitando l'utilizzo di zoccolature, connessioni a incastro o altri sistemi, rendendo impossibile e/o evidente la manomissione.

All'accensione il boot contenuto nella scheda di gioco si occupa di caricare i file di grafica, audio e programma all'interno della memoria RAM (DDR).

Per ovviare ai tentativi di manomissione del contenuto delle memorie tramite l'utilizzo di sorgenti di campi elettromagnetici si è incorporato, alla scheda di gioco, un dispositivo denominato "antispark". Il dispositivo, grazie ad una antenna, rileva l'intensità dei campi elettromagnetici, e in caso di anomalie viene immediatamente interdetto il funzionamento della scheda di gioco allo scopo di preservare il contenuto delle memorie. In questo caso il video risulta bloccato, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene generato un allarme sonoro di forte intensità. Il gioco rimarrà in questo stato di blocco per circa un minuto, al termine del quale, se il controllo di congruità riporterà un esito positivo, esso verrà ripristinato.

Il box nel quale è inserita la scheda di gioco, dopo le operazioni di programmazione e controllo effettuate presso i laboratori di produzione viene sigillato tramite viti metalliche, vengono inoltre apposte n° 4 etichette antimanomissione appositamente realizzate. Suddette etichette recano il marchio dell'azienda del produttore della scheda di gioco, il codice produttore assegnato da ADM e rendono evidente qualsiasi tentativo di rimozione e/o apertura del box. (vedi immagine a fondo pagina).

Per limitare l'accesso solo ed esclusivamente alle connessioni utilizzate, il coperchio del box plastico presenta delle aperture in corrispondenza dell'uscita dei connettori così come di seguito indicati:

Connettore Jamma

Connettore Hopper ccTalk®

Connettore Gettoniera Elettronica ccTalk®

Connettore DB9 femmina RS232 riservato alla comunicazione rete ADM

Connettore D-SUB 15 per connessione monitor XVGA

Data quindi la struttura fisica del coperchio del box non è possibile accedere, se non compiendo un'evidente manomissione (leggasi forzando), ad alcun componente interno al box.

Il coperchio è inoltre controllato da uno speciale sensore, attivo anche in assenza di alimentazione di rete, che segnala al processore principale, registrando inoltre data e ora, tutte le aperture. **Dopo l'apertura del guscio la scheda entra immediatamente in stato di blocco totale, viene registrato l'evento di manomissione del contenitore della scheda di gioco (codice 21), viene emesso un allarme sonoro, viene visualizzato sullo schermo il messaggio "SISTEMA BLOCCATO – CONTENITORE SCHEDA APERTO" e non è possibile effettuare nessuna azione.**

etichetta antimanomissione:





e2. Connessione tra scheda di gioco e meccanismi di inserimento ed erogazione delle monete.

Sono stati adottati apparati di inserimento e di accettazione delle monete, prodotti da importanti e rinomati costruttori in conformità alle normative, dotati di un sistema di comunicazione a protocollo.

Tale sistema di comunicazione a protocollo, denominato ccTalk®, consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali. Inoltre consente alla scheda anche la verifica delle componenti di connessione agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete poiché qualsiasi tipo di manomissione altererebbe l'integrità dei messaggi di protocollo circolanti sulle componenti di connessione stesse.

Inoltre, per garantire un ulteriore grado di sicurezza, la scheda ed il suo contenitore plastico sono inserite, una volta ultimati tutti i collegamenti, all'interno di un'ulteriore copertura che ne impedisce la disconnessione dalle periferiche.

Se tale copertura viene manomessa e/o aperta, l'apparecchiatura si blocca, viene emesso un segnale sonoro e viene inibita l'accettazione delle monete, tale meccanismo di sicurezza è attivo anche in assenza di alimentazione.

Per ripristinare il gioco al regolare funzionamento è necessario identificarsi come personale autorizzato alla manutenzione.

e3. Salvaguardia memorie e ripristino programmi dati in caso di interruzione elettrica.

Relativamente alle memorie dei dati, tutti i dati relativi a ciascuna partita sono trasferiti nelle locazioni di memoria a loro riservate, due copie sono inoltre create al fine di consentire il ripristino in caso di corruzione di una di esse.

Il programma è stato scritto identificando le varie fasi di gioco in maniera univoca. Se la macchina si trova in attrazione (crediti zero) lo stato è uguale a ZERO, l'introduzione di una moneta porta lo stato a livello UNO, la pressione del pulsante di "START" porta il livello a DUE, e così di seguito, sono stati definiti tutti i principali livelli significativi attraverso i quali la partita si evolve. Questo livello è memorizzato in un apposito registro del programma.

Se durante una partita avviene una disconnessione o una interruzione di corrente, il programma, una volta riacceso l'apparecchio, legge il valore del registro e riporta lo stato del gioco al livello memorizzato, che rappresenta il livello significativo immediatamente precedente alla fase di interruzione di corrente.

e4. Blocco di funzionamento.

Relativamente alle situazioni di blocco di funzionamento è necessario specificare i vari livelli, definiti dal decreto vigente, che originano situazioni via via diverse in ordine al tipo di blocco ed alle mobilità di ripristino al normale funzionamento.

Blocco di funzionamento via rete ADM:

Se la scheda di gioco riceve un comando di blocco dalla rete ADM, l'apparecchio immediatamente disabiliterà le periferiche di accettazione monete e visualizzerà sullo schermo: <<APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE "xx xx">> mantenendo in ogni caso attive le comunicazioni con la rete ADM. Il ripristino sarà possibile, solo ed esclusivamente, tramite un comando di sblocco inviato dalla rete ADM.

Blocco di funzionamento via scheda di gioco:

Nel caso in cui si rilevi una apertura della copertura del box della scheda e/o una sostituzione di una periferiche di accettazione e/o erogazione monete, la scheda di gioco visualizzerà un messaggio relativo al tipo di evento (apertura copertura connessioni - Sostituzione gettoniera -) ed emetterà un segnale acustico, bloccherà le periferiche di accettazione monete e impedirà qualsiasi azione fino a che non avverrà un'identificazione come soggetto incaricato alla manutenzione; se il tentativo si rivelasse fraudolento, dopo un numero limitato di prove di accesso la scheda entrerà in stato di blocco irreversibile, verrà segnato l'evento di manomissione a carico della periferica manomessa (copertura, gettoniera, hopper) e sarà necessario l'intervento del produttore della scheda di gioco per il ripristino al normale funzionamento.

Nel caso in cui si rilevi un apertura della copertura principale della scheda di gioco verrà emesso un segnale acustico, si bloccheranno le periferiche di accettazione monete e la scheda entrerà in stato di blocco irreversibile, sarà quindi necessario l'intervento del produttore della scheda di gioco per il ripristino al normale funzionamento.